

SPIS TREŚCI

	Str.
Przedmowa	5
1. T. KAMBURELIS - Problemy optymalizacji wirtualnej emulacji komputerowej	7
2. K. NAŁĘCKI, J. RAKOWSKI - Systemy przetwarzania danych w czasie rzeczywistym - pojęcia podstawowe	21
3. J. BRUSKI - Struktury binarne i ich własności	31
4. J. BRUSKI - Zbiory charakterystyczne struktur binarnych	43
5. J. BRUSKI, B. GRUDZIŃSKI - O wykorzystaniu strukturalnej organizacji jednorodnej pamięci maszyny cyfrowej i jej związku z systemem struktur binarnych	51
6. J. BRUSKI, B. GRUDZIŃSKI - Koncepcja systemu służącego do przetwarzania struktur danych w języku ALGOL 1900	61
7. R. BALCER - Zastosowanie pamięci kasetowej w Systemie Kontroli Dyspozytorskiej	71
8. P. BĄK - Ocena efektywności działania systemu operacyjnego bez zabezpieczeń przed wystąpieniem stanu wzajemnej blokady	85
9. W. MIELCZAREK - Programowanie pamięci stałych reprogramowalnych	99