

## SPIS TREŚCI

	Str.
1. Jakub Grudziński, Adrian Dębowski: Symulacja pogody w czasie rzeczywistym w środowisku FRS .....	5
2. Marcin Gorawski, Mariusz Ciepluch: Przyrostowa ekstrakcja danych ETL( $\delta$ ).....	27
3. Tomasz Mysłek, Tomasz Grudziński, Jacek Ross: Zaawansowane techniki animacji trójwymiarowych modeli szkieletowych w środowisku FRS .....	41
4. Marcin Michalak, Marek Sikora: NetTRS – internetowe narzędzie do analizy danych metodą zbiorów przybliżonych.....	55

## CONTENTS

	Page
1. Jakub Grudziński, Adrian Dębowski: Real-time weather simulation in FRS engine.....	5
2. Marcin Gorawski, Mariusz Ciepluch: Incremental data extraction ETL( $\delta$ ) .....	27
3. Tomasz Mysiek, Tomasz Grudziński, Jacek Ross: The advanced techniques of three-dimensional skeleton models animation in FRS engine.....	41
4. Marcin Michalak, Marek Sikora: NetTRS – web tool for data analysis by the rough sets theory .....	55