

SPIS TREŚCI

| | | Str. |
|----|--|------|
| 1. | Michał Komorowski: Zastosowanie wykresów rekurencyjnych w analizie programów komputerowych | 5 |
| 2. | Marcin Lawnik: Generowanie permutacji z wykorzystaniem odwzorowań chaotycznych | 21 |
| 3. | Jacek Widuch, Artur Kłyta: Algorytm hybrydowy wielokrotnego startu dla rozwiązywania problemu sekwencyjnego uporządkowania | 29 |
| 4. | Piotr Fabian, Katarzyna Stąpor: Przewidywanie struktury drugorzędowej białek metodą słownikową | 57 |

ZASTOSOWANIE WYKRESÓW REKURENCYJNYCH W ANALIZIE PROGRAMÓW KOMPUTEROWYCH

Wprowadzenie. Wykresy rekurencyjne (rekurencyjne drzewa) są narzędziem pomocniczym w analizie programów komputerowych. Ich zastosowanie jest szerokie, od analizy struktury kodu po optymalizację i diagnostykę błędów. W tym rozdziale przedstawimy podstawowe pojęcia związane z wykresami rekurencyjnymi i ich zastosowanie w analizie programów komputerowych.

1. Wprowadzenie

W tym rozdziale przedstawimy podstawowe pojęcia związane z wykresami rekurencyjnymi i ich zastosowanie w analizie programów komputerowych. Wykresy rekurencyjne (rekurencyjne drzewa) są narzędziem pomocniczym w analizie programów komputerowych. Ich zastosowanie jest szerokie, od analizy struktury kodu po optymalizację i diagnostykę błędów. W tym rozdziale przedstawimy podstawowe pojęcia związane z wykresami rekurencyjnymi i ich zastosowanie w analizie programów komputerowych.

CONTENTS

| | Page |
|--|------|
| 1. Michał Komorowski: Applying recurrence plots in analysis of computer programs | 5 |
| 2. Marcin Lawnik: Generation of permutations based upon chaotic maps | 21 |
| 3. Jacek Widuch, Artur Klyta: A multistart hybrid algorithm to solving the sequential ordering problem | 29 |
| 4. Piotr Fabian, Katarzyna Stapor: Dictionary supported protein secondary structure prediction | 57 |