

Tadeusz Sawik  
Akademia Górniczo-Hutnicza

## ALGORYTMY HEURYSTYCZNE SZEREGOWANIA OPERACJI W PROCESACH PRODUKCJI NIEJEDNOSTKOWEJ

**Streszczenie.** Przedstawiono przybliżone algorytmy dla pewnych uogólnień NP-trudnych problemów szeregowania  $R|prec|C_{\max}$  oraz  $P|prec, p_i=1|C_{\max}$  w przypadku niejednostkowych zleceń produkcyjnych, w których żąda się wielokrotnego wykonywania poszczególnych operacji. W algorytmach przydział operacji do maszyn dokonywany jest w oparciu o dynamiczny priorytet uwzględniający poziom operacji w grafie ograniczeń kolejnościowych oraz stan wykonania zlecenia.

### 1. Wstęp

Rozważmy proces produkcyjny, w którym na  $m$  niejednakowych maszynach  $j$  / $j=1, \dots, m$ / pracujących równolegle wykonywanych jest  $n$  operacji /wyróbów/ przy czym każdą operację  $i$  / $i=1, \dots, n$ / należy wykonać  $z_i$  razy /należy wyprodukować  $z_i$  sztuk każdego wyrobu  $i$  - przypadek produkcji niejednostkowej/. Wyroby zdefiniowano tak, że każdej operacji  $i$  odpowiada w sposób jednoznaczny wyrób  $i$  /półwyrób lub wyrób finalny/ otrzymywany w wyniku jej zastosowania. Znałe są jednostkowe czasy  $p_{ij}$  wykonywania operacji  $i$  na maszynach  $j \in J_i \subseteq J$ ,  $J = \{1, \dots, m\}$  należących do podzbioru  $J_i$  zbioru wszystkich maszyn  $J$ , który zawiera wyłącznie maszyny nadające się do wykonywania operacji  $i$ . Zakłada się, że podzbiory  $J_i$  nie muszą być rozłączne. Przyjmuje się, że każda maszyna może wykonywać jednocześnie co najwyżej jedną operację oraz, że operacja jednego rodzaju może być jednocześnie wykonywana na kilku maszynach. Jednakże przerywanie wykonywania operacji jednostkowej jest niedopuszczalne. Na zbiorze operacji  $I = \{1, \dots, n\}$  zdefiniowana jest relacja częściowego porządku określająca ograniczenia kolejnościowe pomiędzy operacjami, reprezentowana za pomocą acyklicznego digrafu  $G = (I, A)$ , którego wierzchołki odpowiadają operacjom. Z każdym łukiem  $(i, l) \in A$  grafu  $G$  związana jest liczba całkowita  $c_{il} \geq 1$  zdefiniowana jako liczba sztuk półwyrobu  $i$  zużywanych bezpośrednio przy produkcji jednej sztuki wyrobu  $l$  /innego półwyrobu lub wyrobu finalnego/. Należy wyznaczyć zmienny z czasem rozdział maszyn pomiędzy operacje oraz zmienne z czasem długości serii produkowanych wyrobów tak, aby całe zlecenie produkcyjne  $\{z_1, \dots, z_n\}$  wykonać w najkrótszym czasie. Zauważmy, że liczby  $z_i$  są zadane a priori tylko dla operacji /wyróbów/ finalnych  $i \in L_1 = \{1, \dots, n_1\} \subset I$ , gdzie  $L_1$  oraz  $n_1$  oznaczają odpowiednio zbiór oraz liczbę operacji finalnych. Dla wszystkich pozostałych operacji /półwyrobów/ liczby  $z_i$  wyznaczamy jako  $z_i = \sum_{l \in S_i} c_{il} z_l$ , gdzie  $S_i$  jest zbiorem bezpośrednich następników operacji  $i$ .

Przedstawiony problem można sklasyfikować jako uogólnienie NP-trudnego zagadnienia  $R|prec|C_{\max}$ , [1], w którym dodatkowo wymagane jest wielokrotne wykonywanie każdej operacji /przypadek produkcji niejednostkowej/ i niekoniecz- nie wszystkie maszyny nadają się do wykonywania danej operacji /dopuszcza się nieskończenie duże czasy  $p_{ij}$  wykonywania operacji i na maszynach  $j \in J \setminus J_1$ /.

Z kolei rozpatrzona zostanie relaksacja powyższego problemu, w której zakładać będzie się, że wszystkie czasy  $p_{ij}$  wykonywania każdej operacji i na dopuszczalnych maszynach  $J_1$  są jednakowe i równe jednostce czasu, to zna- czy  $p_{ij} = 1 \forall i \in I, j \in J_1$ . Otrzymany problem stanowi uogólnienie NP-trudnego zagadnienia  $P|prec, p_{ij}=1|C_{\max}$  [1], w którym dodatkowo wymagane jest  $z_1$ -krotne wykonanie każdej operacji i oraz dopuszcza się nieskończenie duże czasy  $p_{ij}$  dla maszyn  $j \in J \setminus J_1$ . W takim przypadku dla każdej operacji  $i \in I$ , zamiast pod- zbioru maszyn  $J_1$ , wystarczy uwzględnić jedynie liczbę  $m_i = |J_1|$  maszyn, na których można wykonywać operację i / $| \cdot |$  oznacza moc zbioru/. Ponieważ podzbi- ory maszyn  $J_1 /i=1, \dots, n/$  nie muszą być rozłączne, dodatkowo wyróżnimy pewną liczbę podzbiorów operacji  $I_B \subseteq I /B=1, \dots, S/$  i dla każdego z nich wprowa- dzimy liczbę  $M_B = | \bigcup_{i \in I_B} J_1 |$  maszyn, które można łącznie przydzielać do jed- noczesnego wykony- wania operacji z podzbioru  $I_B$ .  $S$  jest najmniejszą liczbą takich podzbiorów operacji  $I_B$ , które należy wyróżnić, aby uwzględnić strukturę podzbiorów maszyn  $J_1 /i=1, \dots, n/$ .

Dla obu powyższych problemów szeregowania operacji w przypadku niejednost- kowych zleceń przedstawimy przybliżone algorytmy szeregowania. W algorytmach tych przydział operacji do maszyn dokonywany jest w oparciu o dynamiczny prio- rytet uwzględniający poziom operacji w grafie ograniczeń kolejnościowych oraz stan procesu produkcji określający stopień wykonania zlecenia. Algorytmy cha- rakteryzują się niską złożonością obliczeniową przy jednoczesnej wysokiej średniej dokładności [2,3,4] .

## 2. Szeregowanie operacji o różnych czasach wykonywania na dowolnych maszynach

### 2.1. Definicje zmiennych problemu szeregowania

Przyjmijemy, że horyzont szeregowania zbudowany jest z  $K /K$ -niewiadoma liczba całkowita/ okresów produkcyjnych, z których w każdym rozdział maszyn pomiędzy operacje jest stały. Wprowadzimy dwa rodzaje zmiennych sterujących:

- 1<sup>o</sup> zmienne binarne  $u_{ij}^k \in \{0,1\}$ ,  $i \in I$ ,  $j \in J_1$ ,  $k=1, \dots, K$  określające rozdział maszyn w każdym okresie  $k$ , przy czym  $u_{ij}^k = 1$  oznacza, że w okresie  $k$  maszyna  $j$  wykonuje operację  $i$ , w pozostałych przypadkach  $u_{ij}^k = 0$ ;
- 2<sup>o</sup> zmienne ciągłe  $h_k > 0$ ,  $k=1, \dots, K$ , gdzie  $h_k$  oznacza długość okresu  $k$ .

Rozdział maszyn w okresie  $k$  określony będzie przez wektor  $u^k$   
 $o N = \sum_{i \in I} |J_1|$  współrzędnych  $u_{ij}^k$ . W ten sposób harmonogram można przedstawić jako ciąg  $((u^1, h_1), \dots, (u^K, h_K))$ .  $K$  par  $(u^k, h_k)$ ,  $k=1, \dots, K$ . Zgodnie z powyższymi definicjami rozdział maszyn ulega zmianie w chwilach  $t_k = \sum_{r=1}^k h_r$   
 $k=1, \dots, K$ .

W dalszym ciągu każdą dopuszczalną parę  $(i, j)$ ,  $j \in J_1$  nazywać będziemy sposobem wykonywania operacji  $i$ .

Prezentację algorytmu ułatwi wprowadzenie pojęcia stanu i wyjść procesu produkcji. Jako zmienne stanu procesu produkcji zdefiniujemy kumulowane czasy produkcyjne  $x_{ij}^k = \sum_{r=1}^k h_r u_{ij}^r$ ,  $i \in I$ ,  $j \in J_1$  stosowania w przedziale  $[0, t_k]$  każdego dopuszczalnego sposobu wykonywania operacji  $(i, j)$ . Stan procesu w chwili  $t_k$  określony będzie przez wektor  $x^k$  o  $N$  współrzędnych  $x_{ij}^k$ . Podobnie jako zmienne wyjściowe  $y_i^k$ ,  $i = n_1 + 1, \dots, n$  zdefiniujemy zapasy każdego półwyrobu  $i$  w chwili  $t_k$ .

## 2.2. Algorytm szeregowania

Zastosowanie przedstawionego poniżej algorytmu szeregowania operacji o różnych czasach wykonywania na dowolnych maszynach wymaga ustalenia stanu końcowego procesu produkcji  $x^K$  tak, aby  $x^K = x^r$ , gdzie  $x^r$  oznacza zadany stan końcowy. Ustalenie stanu końcowego sprowadza się do rozwiązania problemu rozdziału zlecenia produkcyjnego pomiędzy maszyny, czyli tzw. problemu obciążenia maszyn [2]. Niech  $x_{ij}^r = z_{ij}$ ,  $i \in I$ ,  $j \in J_1$ , gdzie  $z_{ij}/p_{ij}$  oznacza liczbę sztuk wyrobu  $i$ , którą należy wykonać na maszynie  $j \in J_1$ . Stanowi końcowemu  $x^r$  odpowiada następujące oszacowanie od dołu czasu wykonania zlecenia  $t_f / C_{\max}$

$$LB = \max_{j \in J} \left( \sum_{i \in K_j} z_{ij} \right), \quad //$$

gdzie  $K_j$  jest podzbiorem operacji wykonywalnych na maszynie  $j$ .

W algorytmie przydział operacji do maszyn w każdym okresie  $k$  dokonywany jest w oparciu o priorytet uwzględniający poziom operacji w grafie  $G$ , a dla operacji o tym samym poziomie w oparciu o średnie prędkości produkowania

$$\bar{u}_{ij}^k = (z_{ij} - x_{ij}^{k-1}) / (t_f - t_{k-1}), \quad i \in I, \quad j \in J_1 \quad //2/$$

niezbędne do wykonania zlecenia w ciągu  $t_f$  jednostek czasu. Czas  $t_f$  jest systematycznie aktualizowany w trakcie obliczeń, przy czym na początku przyjmuje się  $t_f = LB$ . Im wyższy poziom operacji tym wyższy posiada ona priorytet, a dla operacji na tym samym poziomie, tym wyższy priorytet im większa prędkość  $\bar{u}_{ij}^k$ . W algorytmie poziom operacji  $i$  definiuje się jako długość /liczba operacji łącznie z operacją  $i$  / najdłuższej spośród ścieżek w grafie  $G$  prowadzących z wierzchołka  $i$  do operacji finalnych osiągalnych z  $i$ .

### Algorytm A1

Krok 0. Podstaw  $t_0 = 0$ ,  $t_f = LB$ ,  $x_{ij}^0 = 0 \quad \forall i \in I, j \in J_1$ ,  
 $k = 1$

Krok 1. Aktualizacja czasu końcowego

Jeżeli  $t_f = t_{k-1}$ , to podstaw  $t_f = t_f + \max_{j \in K_j} \left( \sum_{i \in K_j} (z_{ij} - x_{ij}^{k-1}) \right)$

Krok 2. Czy wykonanie zlecenia w ciągu czasu  $t_f$  jest niemożliwe?

Jeżeli  $\bar{u}_{1j}^k \leq 1 \forall i \in I, j \in J_1$  oraz  $\sum_{i \in K_j} \bar{u}_{1j}^k \leq 1 \forall j \in J$ , to idź do kroku 4.

**Krok 3.** Aktualizacja czasu końcowego i średnich prędkości wykonywania zlecenia

Podstaw  $t_f = t_f + \Delta t_f$  oraz  $\bar{u}_{1j}^k = (z_{1j} - x_{1j}^{k-1}) / (t_f - t_{k-1}), i \in I, j \in J_1$

gdzie

$$\Delta t_f = (t_f - t_{k-1}) \max \left\{ \max_{\{(1,j): \bar{u}_{1j}^k\}} (\bar{u}_{1j}^k - 1), \max_{j: \sum_{i \in K_j} \bar{u}_{1j}^k > 1} \left( \sum_{i \in K_j} \bar{u}_{1j}^k - 1 \right) \right\} / 3$$

**Krok 4.** Wyznaczenie rozdziału maszyn

1° Za pomocą funkcji  $E(\cdot, \cdot)$  ponumeruj sposoby wykonywania operacji  $(i, j)$  przydzielając im etykiety ze zbioru  $\{1, \dots, N\}$  w porządku rosnącym z poziomami, a dla operacji na tym samym poziomie w porządku rosnącym z wartością  $\bar{u}_{1j}^k$ .

2° Podstaw  $u_{1j}^k = 1$  dla par  $(i, j)$  związanych z operacjami, których nie wykonano całkowitą liczbę razy oraz  $u_{1j}^k = 0$  dla pozostałych par  $(i, j)$  związanych z maszyną  $j$ , dla której  $u_{1j}^k = 1$ .

$$\text{Przyjmij } q_j = \begin{cases} 0, & \text{jeżeli } u_{1j}^k = 1 \\ 1, & \text{w przeciwnym przypadku} \end{cases}$$

3° Podstaw  $E(1, j) = N, \bar{y}_1^{k-1} = y_1^{k-1} \forall i \in I \setminus L_1$

4° Jeżeli  $u_{1j}^k \in \{0, 1\}$ , to idź do 5°. Inaczej podstaw

$$u_{1j}^k = \min \left\{ \lceil \bar{u}_{1j}^k \rceil, \min_{\{i: i \in S_j\}} (\lfloor \bar{y}_i^{k-1} / c_{11} \rfloor), q_j \right\} \quad /4/$$

oraz

$$\bar{y}_i^{k-1} = \bar{y}_i^{k-1} - c_{11} u_{1j}^k \quad \forall i: i \in S_1$$

$$q_j = q_j - u_{1j}^k$$

gdzie  $\lceil a \rceil, \lfloor a \rfloor$  - odpowiednio największa liczba całkowita nie większa niż  $a$ , najmniejsza liczba całkowita nie mniejsza niż  $a$ .

5° Jeżeli  $E(1, j) = 1$ , to idź do kroku 5. Inaczej podstaw  $E(1, j) = E(1, j) - 1$  i wróć do 4°.

**Krok 5.** Wyznaczenie długości okresu produkcyjnego

$$\text{Podstaw } h_k = \max \{ h_{k0}, \min \{ h_{k1}, h_{k2}, h_{k3} \} \} \quad /5/$$

gdzie /por. [2, 3]/

$h_{k0}$  - minimalna długość okresu  $k$  równa najkrótszemu czasowi koniecznemu dla ukończenia /lub wykonania w całości/ przynajmniej jednej spośród operacji  $i$  wykonywanych w tym okresie /dla których  $u_{1j}^k = 1$ /;

$h_{k1}$  - najkrótszy czas konieczny dla wyczerpania zapasów /łącznie z produkcją w toku/ jednego spośród takich półwyrobów  $i$ , których prędkość zużywania w okresie  $k$   $(\sum_{i \in S_1} c_{11} \sum_{j \in J_1} (u_{1j}^k / p_{1j}))$  jest większa niż prędkość produkowania  $i$  w tym okresie  $(\sum_{j \in J_1} (u_{1j}^k / p_{1j}))$

- $h_{k2}$  - czas konieczny dla ukończenia najkrótszego spośród zadań  $(z_{1j} - x_{1j}^{k-1})$  wykonywanych w  $k$ -tym okresie /dla których  $u_{1j}^k = 1/;$
- $h_{k3}$  - najmniejszy luz czasowy dla ukończenia tych spośród pozostałych zadań  $(z_{1j} - x_{1j}^{k-1})$ , które nie są wykonywane w  $k$ -tym okresie /dla których  $u_{1j}^k = 0/$ , wyznaczony w stosunku do czasu  $(t_p - t_{k-1})$  pozostałego do chwili końcowej.

Krok 6. Wyznaczenie stanu procesu produkcji i zapasów półwyrobów

$$\text{Podstaw } x_{1j}^k = x_{1j}^{k-1} + h_k u_{1j}^k, \quad i \in I, j \in J_1 \quad /6/$$

$$t_k = t_{k-1} + h_k \quad /7/$$

Jeżeli  $x_{1j}^k = z_{1j} \quad \forall i, j$ , to podstaw  $K = k$  i zakończ obliczenia.

Inaczej podstaw

$$y_1^k = y_1^0 + \sum_{j \in J_1} \lfloor x_{1j}^k / p_{1j} \rfloor - \sum_{i \in S_1} c_{i1} \sum_{j \in J_1} \lceil x_{1j}^k / p_{1j} \rceil \quad /8/$$

$$i = n_1 + 1, \dots, n$$

$k = k + 1$  i wróć do kroku 1 / $y_1^0$  oznacza początkowe zapasy półwyrobu  $i/$ .

Jak widać w powyższym algorytmie stan  $x^{k-1}$ ,  $k=1, \dots, K$  procesu produkcji na końcu każdego okresu  $k-1$  jest wykorzystywany jako sygnał sprzężenia zwrotnego tak, że rozdział urządzeń  $u^k$  w okresie  $k$  i długość  $h_k$  tego okresu wyznaczone są jako funkcje  $x^{k-1}: u^k = u(x^{k-1})$ ,  $h_k = h(x^{k-1}, u^k)$ .

Złożoność obliczeniowa algorytmu  $A_1$  jest  $O(N^2 \log N)$ , co wynika z konieczności uporządkowania operacji według poziomów i średnich prędkości  $\bar{u}_{1j}^k$  oraz faktu, że liczba okresów produkcyjnych  $K$  jest rzędu  $O(N)$ , ( $N \leq mn$ ).

Jeżeli przez  $C_{\max}^*$  oznaczymy minimalny czas  $t_p$  wykonywania zlecenia, a przez  $C_{\max}(A_1)$  czas  $t_p$  odpowiadający harmonogramowi skonstruowanemu przez algorytm  $A_1$ , to zachodzi następująca nierówność

$$\frac{C_{\max}(A_1)}{C_{\max}^*} \leq \frac{\sum_{l=1}^r (\max_j (\sum_{i \in K_l \cap L_l} z_{ij}))}{\max_{j \in J} (\sum_{i \in K_j} z_{ij})} \quad /9/$$

gdzie:  $L_l$  jest podzbiorem operacji na poziomie  $l$  / $l=1, \dots, r/$ , natomiast  $r$  oznacza liczbę poziomów w grafie ograniczeń kolejnościowych  $G$ .

Wynika stąd, że dla dużej liczby  $r$  poziomów w grafie  $G$  powyższy stosunek wzrasta. Jednakże średnia dokładność algorytmu  $A_1$  jest wysoka na co wskazują wyniki eksperymentów obliczeniowych [2,3].

### 3. Szeregowanie operacji o równych czasach wykonywania

#### 3.1. Definicje zmiennych problemu szeregowania

Podobnie jak w przypadku szeregowania operacji o dowolnych czasach wykonywania w poniższym algorytmie  $A_2$  dla szeregowania operacji o równych czasach wystąpią dwa rodzaje zmiennych sterujących:

1<sup>o</sup> zmienne całkowitoliczbowe  $u_i^k \in \{0, 1, \dots, m_1\}$ ,  $i=1, \dots, n$ ,  $k=1, \dots, K$ , gdzie  $u_i^k$  jest liczbą maszyn przydzielonych do wykonywania operacji  $i$  w okresie  $k$ ;  
 2<sup>o</sup> zmienne całkowitoliczbowe  $h_k \geq 1$ ,  $k=1, \dots, K$ , gdzie  $h_k$  oznacza długość  $k$ -tego okresu produkcyjnego.

Jak widać w odróżnieniu od poprzedniego przypadku, w którym występowały zmienne o charakterze mieszanym /binarne  $u_{ij}^k$  oraz ciągłe  $h_k$ /, obecnie mamy do czynienia wyłącznie ze zmiennymi całkowitoliczbowymi.

Rozdział maszyn w każdym okresie  $k$  określony będzie przez wektor  $u^k = (u_1^k, \dots, u_n^k)$  o  $n$  współrzędnych  $u_i^k$ . Oznaczmy przez  $x^k = (x_1^k, \dots, x_n^k)$  oraz  $y^k = (y_1^k, \dots, y_n^k)$  odpowiednio wektor stanu procesu produkcji oraz wektor wyjść w chwili  $t_k$ , gdzie  $x_i^k = \sum_{r=1, k}^r h_r u_{ir}^r$  oznacza kumulowaną produkcję  $i$ -tego wyrobu do chwili  $t_k$ , a  $y_i^k$  - zapasy  $i$ -tego wyrobu w chwili  $t_k$ .

Przyjęcie założenia o równych czasach wykonywania operacji umożliwiło zmniejszenie rozmiarów problemu szeregowania i przejście z  $N$ - do  $n$ -wymiarowej przestrzeni stanów  $N \leq m \cdot n$ . Jednocześnie odpada konieczność dokonania rozdziału zlecenia produkcyjnego pomiędzy maszyny, gdyż pożądaný stan końcowy procesu produkcji  $x^f$  jest ustalony przez zlecenie i równy  $x^f = (z_1, \dots, z_n)$ .

### 3.2. Algorytm szeregowania

Zasada działania algorytmu A2 szeregowania operacji o równych czasach wykonywania jest analogiczna jak w przypadku algorytmu A1. Obecnie średnie prędkości  $\bar{u}_i^k$  wyznacza się z zależności

$$\bar{u}_i^k = (z_i - x_i^{k-1}) / (t_f - t_{k-1}), \quad i=1, \dots, n, \quad k=1, \dots, K \quad /10/$$

Natomiast jako oszacowanie od dołu czasu wykonywania zlecenia wygodnie jest przyjąć

$$LB = \max \left\{ \max_{i \in I} \lceil z_i / m_i \rceil, \max_{1 \leq s \leq S} \lceil \sum_{i \in I_s} z_i / M_s \rceil \right\} \quad /11/$$

#### A l g o r y t m A 2

Krok 0. Podstaw  $t_0 = 0$ ,  $t_f = LB$ ,  $x_i^0 = 0 \quad \forall i \in I$ ,  
 $k = 1$

Krok 1. Aktualizacja czasu końcowego

Jeżeli  $t_f = t_{k-1}$ , to podstaw  $t_f = t_f + \lceil \max \left\{ \max_{i \in I} ((z_i - x_i^{k-1}) / m_i), \max_{s \in I_s} \left( \sum_{i \in I_s} (z_i - x_i^{k-1}) / M_s \right) \right\} \rceil$

Krok 2. Czy wykonanie zlecenia w ciągu czasu  $t_f$  jest niemożliwe?

Jeżeli  $\bar{u}_i^k \leq m_i \quad \forall i \in I$  oraz  $\sum_{i \in I_s} \bar{u}_i^k \leq M_s \quad \forall s$ , to idź do kroku 4.

Krok 3. Aktualizacja czasu końcowego i średnich prędkości produkowania

Podstaw  $t_f = t_f + \Delta t_f$  oraz  $\bar{u}_i^k = (z_i - x_i^{k-1}) / (t_f - t_{k-1})$ ,  $i=1, \dots, n$ ,

gdzie:

$$\Delta t_r = \lceil (t_r - t_{k-1}) \max \left\{ \max_{\{i: \bar{u}_i^k > m_i\}} (\bar{u}_i^k / m_i - 1), \max_{\{s: \sum_{i \in I_s} \bar{u}_i^k > M_s\}} (\sum_{i \in I_s} \bar{u}_i^k / M_s - 1) \right\} \rceil / 12 /$$

**Krok 4.** Wyznaczenie rozdziału maszyn

1° Za pomocą funkcji E(·) ponumeruj operacje przydzielając im etykiety ze zbioru {1, ..., n} w porządku rosnącym z poziomami, a dla operacji na tym samym poziomie w porządku niemalejącym z wartością  $\bar{u}_i^k$ .

2° Podstaw  $E(j) = n$ ,  $\tilde{y}_i^{k-1} = y_i^{k-1} \forall i \in I \setminus L_1$ ,  $\tilde{M}_s = M_s \forall s=1, \dots, S$

3° Wyznacz  $u_j^k = \min \{ m_j, z_j - x_j^{k-1}, \min_{\{s: j \in I_s\}} (\tilde{M}_s), \min_{\{i: j \in S_i\}} (l y_i^{k-1} / c_{ij}) \}$  /13/

i podstaw  $\tilde{y}_i^{k-1} = \tilde{y}_i^{k-1} - c_{ij} u_j^k \forall i: j \in S_i$

$$\tilde{M}_s = \tilde{M}_s - u_j^k \forall s: j \in I_s$$

4° Jeżeli  $E(j) = 1$ , to idź do kroku 5. Inaczej podstaw  $E(j) = E(j) - 1$  i wróć do 3°.

**Krok 5.** Wyznaczenie długości okresu produkcyjnego

$$\text{Podstaw } h_k = \max \{ 1, \min \{ h_{k1}, h_{k2}, h_{k3} \} \} \quad /14/$$

gdzie  $h_{k1} = \min_{i \in I_{k1}} \lfloor (y_i^{k-1} - u_i^k) / (\sum_{j \in S_i} c_{ij} u_j^k - u_i^k) \rfloor$ ,  $I_{k1} = \{ i: \sum_{j \in S_i} c_{ij} u_j^k - u_i^k > 0 \}$

$$h_{k2} = \min_{i \in I_{k2}} \lfloor (z_i - x_i^{k-1}) / u_i^k \rfloor, \quad I_{k2} = \{ i: u_i^k > 0 \}$$

$$h_{k3} = \lfloor (t_r - t_{k-1}) \min \{ \min_{i \in I_{k3}} ((m_i - \bar{u}_i^k) / (m_i - u_i^k)), \min_{s \in R_k} ((M_s - \sum_{i \in I_s} \bar{u}_i^k) / (M_s - \sum_{i \in I_s} u_i^k)) \} \rfloor$$

$$I_{k3} = \{ i: \bar{u}_i^k - u_i^k > 0 \}, \quad R_k = \{ s: \sum_{i \in I_s} (\bar{u}_i^k - u_i^k) > 0 \}$$

**Krok 6.** Wyznaczenie stanu procesu produkcji i zapasów półwyrobów

$$\text{Podstaw } x_i^k = x_i^{k-1} + h_k u_i^k \forall i \in I \quad /15/$$

$$t_k = t_{k-1} + h_k \quad /16/$$

Jeżeli  $x_i^k = z_i \forall i$ , to podstaw  $K = k$  i zakończ obliczenia.

$$\text{Inaczej podstaw } y_i^k = y_i^0 + x_i^k - \sum_{j \in S_i} c_{ij} x_j^k, \quad i = n_1 + 1, \dots, n \quad /17/$$

$$k = k + 1$$

i wróć do kroku 1.

Wielkości  $h_{k1}$ ,  $h_{k2}$  i  $h_{k3}$  występujące w kroku 5 powyższego algorytmu posiadają interpretację analogiczną do odpowiednich wielkości występujących w algorytmie A1.

Złożoność obliczeniowa algorytmu A2 jest  $O(n^2 \log n)$ , co wynika z konieczności uporządkowania operacji według poziomów i średnich prędkości  $\bar{u}_1^k$  oraz faktu, że  $K$  jest rzędu  $O(n)$ .

Dla algorytmu A2 stosunek  $C_{\max}(A2)/C_{\max}^*$  jest ograniczony następująco

$$\frac{C_{\max} A2}{C_{\max}^*} \leq \frac{\sum_{l=1}^r \max \left\{ \left\lceil \sum_{i \in L_l} z_i / M(l) \right\rceil, \max_{i \in L_l} \left\lceil z_i / m_i \right\rceil \right\}}{\max \left\{ \max_{i \in I} \left\lceil z_i / m_i \right\rceil, \max_{1 \leq s \leq S} \left\lceil \sum_{i \in I_s} z_i / M_s \right\rceil \right\}} \quad /18/$$

gdzie  $M(l) = \left| \bigcup_{i \in L_l} J_i \right|$  oznacza liczbę maszyn, które można łącznie przydzielić do jednoczesnego wykonywania operacji na poziomie  $l$ .

Jak widać stosunek ten wzrasta ze wzrostem liczby  $r$  poziomów w grafie  $G$ . Jednak podobnie jak w przypadku algorytmu A1 średnia dokładność algorytmu A2 jest również wysoka [2,4].

Można wykazać [5], że w przypadku jednakowych maszyn  $m_i = m \forall i \in I$  powyższy problem szeregowania należy do klasy P /ograniczenia kolejnościowe są redukowane do grafu typu las/, a optymalny algorytm szeregowania o złożoności  $O(n^2)$  jest uproszczoną wersją algorytmu A2.

#### 4. Wnioski

Wyznaczenie harmonogramu produkcji dla niejednostkowego zlecenia produkcyjnego jest zadaniem bardziej złożonym niż szeregowanie niepodzielnych operacji w przypadku, gdy żąda się jednokrotnego wykonania każdej operacji. Z pierwszym zadaniem wiąże się bowiem dodatkowy problem wyznaczenia zmiennych z czasem długości serii poszczególnych wyrobów odpowiadających niepodzielnym i zależnym operacjom. Czas wykonania niejednostkowego zlecenia produkcyjnego zależy bowiem od długości serii, na które zostaje podzielone zlecenie /długości  $h_k$  okresów produkcyjnych/ i ich rozkładu w czasie. Przedstawione podejście i algorytmy szeregowania umożliwiają wyznaczenie takich harmonogramów przy niewielkich nakładach obliczeniowych i niewielkich odchyłkach od optimum w przeciętnym przypadku /podane oszacowania dokładności algorytmów mają charakter przybliżony/[3,4]. Odchyłki te są tym mniejsze im mniej poziomów można wyróżnić w grafie ograniczeń kolejnościowych i im większe jest zlecenie produkcyjne.

#### LITERATURA

- [1] Lawler E.L., Lenstra J.K., Rinnooy Kan A.H.G.: Recent Developments in Deterministic Sequencing and Scheduling: A Survey. Report EW 146/81, Mathematisch Centrum, Amsterdam 1981.
- [2] Sawik T.: Teoria stanu w harmonogramowaniu czasowo-optymalnym dyskretnych



- procesów produkcyjnych. Zeszyty Naukowe AGH, Nr 134/805, Kraków 1980.
- [3] Sawik T.: An Algorithm for Scheduling Lots of Dependent Operations on Nonidentical Machines. Zeszyty Naukowe AGH, Nr 34/973, Kraków 1983, ss. 185 - 193.
- [4] Sawik T.: Scheduling Multi-Operational Tasks on Nonidentical Machines as a Time-Optimal Control Problem. European Research, 10, 1982, ss. 173 - 181.
- [5] Sawik T.: Scheduling Lots of Dependent Unit-Time operations on Identical Machines to Minimize Schedule Length. European J. of Operational Research, 1984 /w druku/.

Recenzent: Doc.dr hab.inż. Jacek Błażewicz

Wpłynęło do Redakcji do 30.03.1984r.

## ЭВРИСТИЧЕСКИЕ АЛГОРИТМЫ УПОРЯДОЧЕНИЯ ОПЕРАЦИЙ В ПРОЦЕССАХ СЕРИЙНОГО ПРОИЗВОДСТВА

### Резюме

Представлены эвристические алгоритмы для проблем теории расписаний  $R|prec|C_{\max}$  и  $P|prec, p_j=1|C_{\max}$  в которых каждую операцию необходимо выполнять многократно. В алгоритмах используется динамический приоритет, зависящий от состояния процесса продукции и уровня операции в графе отношений порядка.

## HEURISTIC ALGORITHMS FOR SCHEDULING LOTS OF DEPENDENT OPERATIONS ON NONIDENTICAL MACHINES

### Summary

New heuristics are presented for some variations of NP-hard problems  $R|prec|C_{\max}$  and  $P|prec, p_j=1|C_{\max}$  in which multiple performing of each operation is required. In the algorithms the priority in which assignment of operations to machines is made is based on levels of operations in graph of precedence constraints and on state of completion of a production order. The worst-case performance bounds of the algorithms are presented.